



Тема: Използване на геймификация като метод за повишаване на ангажираността на децата в детската градина

Играта е естествен начин, по който малките деца учат и се развиват през първите години от живота си. Детските учители използват умело игрите в различни учебни ситуации, за да поддържат интереса и мотивацията на децата, но този начин на работа може да се развие и да прерасне в цялостна стратегия за ангажиране на малчуганите.

Геймификацията (или на български игровизация) представлява метод на въвеждане на игрови елементи в неигрови ситуации, така че цялото ежедневие на детето да се превърне в игра - с правила, трупане на точки, печелене на награди и достигане до крайна цел. Това помага за по-висока ангажираност, мотивация и успеваемост на малкото дете в педагогическите ситуации.

За кого е тази тема?

За детски учители, които работят с деца на възраст от 3 до 7 години и искат да планират вълнуващо, забавно и интересно ежедневие за децата от групата, с която работят;

За директори на детски градини, които желаят в тяхното детско заведение да се работи по модерен, иновативен и ангажиращ начин.

Какво ще получите от тази тема?

Подробна информация за това, какво представлява геймификацията и с какво тя се различава от обикновеното използване на игри в педагогическите ситуации;

Кои са елементите на геймификацията, необходими за да планирате цялото ежедневие на децата под формата на игра;

Как да избирате подходящи за нуждите на децата игри;

Практически знания, как да планирате и организирате геймифицирана седмица в детската градина.